1. om te weten wat er allemaal in je diepvries zit, bouwen we een databank aan. Wat moet er allemaal geweten zijn?  
   - welke datum stak je het in de diepvries  
   - hoe lang mag een product in de diepvries zitten  
   - in welke lade stak ik het (6 lades in de diepvries)

normalisatie :

table product :

* idProduct int ( pk ,Not Null , AI) PRIMARY KEY
* productNaam VARCHAR(45) (Not Null , UNIQUE)
* aankoopDateDATETIME (Not Null)
* hoeveelheit

2.1 Je wil een overzicht hebben van de PS die je bezit.  
- naam van het spel  
- uitgever  
- type spel (kunnen meerdere types zijn per spel --> leeftijd, genre game)  
- korte inhoud (max 200 tekens)  
- aankoopdatum

Table spel :

* idSpel
* idUitgever
* korte inhoud
* aankoopdatum

table types

* idType
* type

table : spelType

* idspelType
* idSpel
* idType

table: uitgever

* idUitgever
* naam
* website

table: uitlenen

* idUitlenen
* uitleener
* idSpel

2.2 Soms leen je spelletjes uit, zorg dat je dit zorgvuldig kan bijhouden  
- aan wie heb ik het spel uitgeleend?  
- op welke datum leende ik het spel uit?

vrijblijvend in te dienen.  
Oefeningen van visual basic en webdesign zullen hierop gebaseerd worden